

**Geschichtenbauplan, einer mythologischen Struktur folgend, zum Erfinden einer sogenannten Heldenreise mit dem Geschichtenbaukasten.** 6 bunte Kärtchen kommen aus einer Geschichtenbausteinkiste, 5 weiße werden gemeinsam erarbeitet.

<p><b>1. Wo?</b> Ort wo die Geschichte beginnt, wie sieht es dort aus, wie riecht es, was hört man, was fühlt man - alle Sinne ansprechen, wer ist dort?</p>	<p><b>2. Wer?</b> Hauptperson. Wer lebt, ist zu Besuch oder ist aus einem anderen Grund an diesem Ort. Was kann sie, welche Vorlieben, wie gekleidet, wie groß, Name, Stimme? usw.</p>	<p><b>3. Was?</b> aktives Bedürfnis. Was will die Hauptperson? etwas das sie an diesem Ort nicht bekommen oder erreichen kann, warum will sie es? Gründlich fragen und erarbeiten. Weißes Kärtchen</p>	<p><b>4. Was?</b> Magischer Gegenstand, den er,sie, es für die Reise brauchen oder der unterwegs helfen kann</p>
<p><b>8. Wo?</b> ein Ort. kommt er hin? Zwischenstation oder Endstation. Wie erlebt die Hauptperson die Ankunft?</p>	<p><b>7. Wie?</b> überlistet, überzeugt, besiegt oder überwindet der Held seinen Gegner, damit er anschließend reisen kann? weißes Kärtchen beschriften. Keine Gewalt, keine Toten, keine Schusswaffen!</p>	<p><b>6. Wer?</b> welcher Gegenspieler hindert, stört oder hält auf. Warum und womit? Durch den Gegenspieler entsteht der Konflikt in der Geschichte.</p>	<p><b>5. Womit?</b> Transportmittel, zum laufen hüpfen fliegen fahren oder schwimmen.</p>
<p><b>9. Wie?</b> wird der Heldenwunsch erfüllt? Was geschieht? Wie gelangt die Hauptperson an das Ziel ihrer Wünsche? Wer oder was hilft? Wie fühlt sich die Hauptperson? weißes Kärtchen beschriften.</p>	<p><b>10. Ende.</b> Wir finden ein gutes Ende. Heimkehr oder Hochzeit oder ewige Freundschaft oder ähnliches. Erarbeiten und weißes Kärtchen beschriften.</p>	<p><b>11. Titel</b> - er soll ein Fragezeichen im Kopf des Zuhörers setzen.</p>	<p>Helga Gruschka <a href="http://www.gruschka-muenchen.de">www.gruschka-muenchen.de</a></p>